



I.I.S.B.O.

Denominazione progetto
"GIOCHIAMO IN RETE"

Responsabile del progetto
LUCIANO MAZZON

Destinatari
Tutti gli allievi interessati

Metodologia

Il progetto definisce una serie di proposte tese a sensibilizzare gli studenti alla cultura sportiva attraverso la pratica di attività motorie e sportive, anche in ambiente naturale, per l'acquisizione di specifiche competenze e di sane abitudini di vita.

Al fine di promuovere e potenziare l'attività motoria e sportiva a scuola, per creare sportivi consapevoli e rispettosi delle regole, si intende coinvolgere in maniera attiva gli studenti stessi, affidando loro compiti organizzativi e di controllo (arbitraggio) delle varie attività.

Alle discipline sportive già presenti durante le ore curricolari, e che in tal modo possono essere ulteriormente approfondite, e a quelle a cui la scuola ha aderito nell'ambito dei Giochi Sportivi Studenteschi pur non potendo pensare ad un vero e proprio programma di avvicinamento, potranno essere affiancate attività proposte dagli studenti stessi o che sono caratteristiche del territorio montano in cui si trova l'Istituto, e che presentano in zona impianti a loro dedicati.

È inoltre intenzione organizzare attività comuni con le altre Scuole presenti nel territorio al fine di ottimizzare le risorse, umane e finanziarie, dei singoli Istituti, e soddisfare, vista la vasta gamma di discipline proposte, le richieste avanzate dagli alunni negli anni passati.

Finalità

1. Promozione della pratica dell'attività sportiva
2. Ampliamento dell'offerta formativa agli allievi
3. Miglioramento dell'autostima attraverso l'apprendimento di nuove abilità
4. Coinvolgimento del maggior numero di studenti anche in ruoli diversi da quello di atleta
5. Costruzione di opportunità per la pratica di attività motorie/sportive anche delle categorie deboli (stranieri, diversamente abili, soggetti che vivono situazione di disagio economico)
6. Rispetto delle regole ed autocontrollo (fair-play)
7. Socializzazione tra gli allievi degli Istituti che compongono I.I.S.B.O., e con gli allievi di altri Istituti
8. Vivere esperienze ludiche sportive nell'ottica di educazione alla salute
9. Miglioramento della capacità critica di autovalutazione, sia delle potenzialità che dei limiti
10. Conoscenza delle risorse educative fornite dall'ambiente esterno alla scuola: associazioni sportive, enti di promozione, impianti

Obiettivi misurabili (possibili attività)

- Organizzazione Tornei interni (Pallavolo, Calcetto, Tennis Tavolo...)
- Organizzazione Corso di Arrampicata Sportiva
- Organizzazione fasi d'Istituto Giochi Sportivi Studenteschi (Campestre, Orienteering, Atletica..)
- Partecipazione GSS (Campestre, Sci, Orienteering, Nuoto, Atletica, Arrampicata Sportiva, Tennis Tavolo ...)
- Partecipazione ad attività riguardante gli Sport Invernali (Sci Alpino e Nordico, Pattinaggio su ghiaccio, escursioni con le ciaspole....) proposte da Associazioni Sportive locali

➤ Esercitazione al Parco Avventura di Veglio

Risorse umane

Proff.: Luciano Mazzon, Brunella Lazzarotto, Ettore Patriarca, Gianni Mastropasqua, Gianna Cagliano...

Partner esterni (possibili)

Club Alpino Italiano sez. di Mosso e sez. di Trivero, Federazione Italiana di Atletica Leggera (società ad esse affiliate), Consorzio turistico Oasi Zegna (Parco Avventura Veglio, stazione sciistica Bielmonte), Piscina di Trivero...

Data 30/09/2010

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO
Prof. Luciano Mazzon